



게임온
회사소개

목 차

-
1. 개요
 2. 비전
 3. 임직원(개발 경력사항)
 4. 대표작
 5. 신규 프로젝트
 6. 연구소&특허
 7. 경쟁력
-



- 회사명 **주식회사 게임온 (GameOn)**
- 설립일 **2025.06.13**
- 자본금 **오천만원 (50,000,000)**
- 주소 **수원시 장안구 이목로 17
우성테크노파크 1118호**

- 대표명 **박민웅**
- 임직원수 **5명**

- 보유인증 **벤처기업 및 연구개발전담부서 인정**
- 지식재산권 **온라인 게임의 승리 포즈 및 그로기 연출
시스템 관련 특허 출원**

- 홈페이지 **www.gameon.kr**
- 전화번호 **010-2060-1717**
- Email **mwpark@gameon.kr**

3. 임직원 (1)

박민웅 (기획) 개발 경력사항

경력 : 20년 이상.. 네오위즈, 디디디게임 등에서 '삼국지디펜스', '마음의 소리' 등 다수의 히트작 기획

와스컴(주)
2003.10 ~ 2005.08

혈압몽키이리와
고옴
더팜

(주)포켓스페이스
2005.09 ~ 2008.05

청연
포켓축구2006
강아지
무영검
미션언더파이어
포켓골프3
포켓테니스4
렙업만이살길

(주)에센모바일
2008.06 ~ 2009.10

아무이유없어
더팜3

(주)디디디게임
2010.02 ~ 2019.08

삼국지디펜스
모바일맞고
크레이지카우
닌자가되는법
삼국지디펜스2
데드시티
브레이브히어로즈
신나는게임파티
삼국디지펜스3
마음의 소리

(주)네오위즈
2019.08 ~ 2021.03

삼국대난투
아호이 아일랜드

(주)슈퍼블럭
2021.05 ~ 2025.05

바바리안키우기
머지나이츠

3. 임직원 (2)

안희영 (아트) 개발 경력사항

경력 : 20년 이상.. 네오위즈 등 주요 게임사 역임, '삼국지디펜스', '더팜' 시리즈 등 독창적 화풍 보유

와스컴(주)
2003.12 ~ 2005.11

혈압몽키이리와
고옴
더팜
야옹이

(주)포켓스페이스
2005.12 ~ 2008.05

청연
포켓축구2006
강아지
무영검
미션언더파이어
포켓골프3
포켓테니스4
렙업만이살길

(주)에센모바일
2008.06 ~ 2009.10

아무이유없어
더팜3

(주)디디디게임
2010.02 ~ 2019.08

삼국지디펜스
모바일맞고
크레이지카우
닌자가되는법
삼국지디펜스2
데드시티
브레이브히어로즈
신나는게임파티
삼국디지펜스3
마음의 소리

(주)네오위즈
2019.08 ~ 2021.03

삼국대난투
아호이 아일랜드

(주)슈퍼블럭
2021.05 ~ 2025.05

바바리안키우기
머지나이츠

3. 임직원 (3)

강길원 (프로그램) 개발 경력사항

경력 : 15년 이상.. '마음의소리', '머지나이츠' 등 다수의 상용 게임 엔진 최적화 및 개발 총괄

(주)디디디게임
2011.05 ~ 2019.08

닌자가되는법
삼국지디펜스2
데드시티
브레이브히어로즈
신나는게임파티
삼국지디펜스3
마음의 소리

(주)네오위즈
2019.08 ~ 2021.03

삼국대난투
아호이 아일랜드

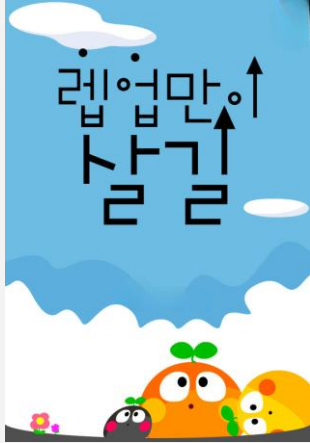
(주)슈퍼블럭
2021.05 ~ 2025.05

바바리안키우기
머지나이츠

4. 대표작

- 삼국지디펜스 : 누적다운로드 100만건 이상 / 누적매출액 50억원 이상
- 마음의 소리 : 누적다운로드 150만건 이상 / 누적매출액 20억원 이상

MMORPG라고 우기는 액션 RPG
'렘업만이살길 시리즈'



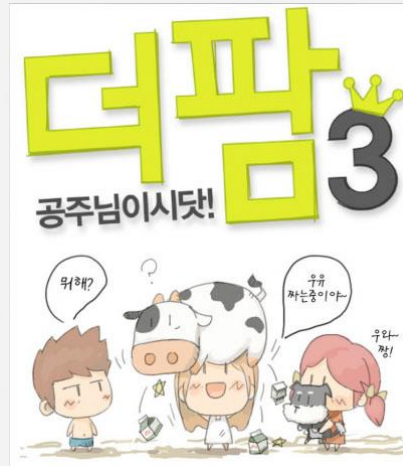
재치발랄 미니게임 릴레이
'신나는게임파티'



신개념 방치형 머지 RPG
'바바리안 키우기'



천방지축 공주의 농장 경영기
'더팜 시리즈'



휴먼담큐 디펜스 RPG
'마음의 소리'



영웅호걸들이 모여 펼치는 코믹한 삼국지
'삼국지디펜스 시리즈'



흥행 DNA와 특허 기술 기반의 신규 프로젝트 '이세계 길드마스터'

1. 핵심 경쟁력

- 대중적 서브컬처 시스템 : 매니악한 장르 문법을 'Easy-to-Play'로 재해석하여 누구나 직관적으로 적응 가능한 전략 RPG 구축.
- 수집과 성장 중심의 플레이 : 캐릭터 수집, 성장, 스테이지 보상을 유기적으로 연결하여 지속적인 플레이 동기와 장기 잔존율 확보.
- AI 기반 고효율 공정: Gemini, Claude 등 생성형 AI를 기획·리소스 제작 전반에 도입, 개발 기간 30% 단축 및 품질 상향 평준화 달성.
- 검증된 흥행 DNA : 15년 이상 호흡을 맞춘 베테랑 팀이 삼국지디펜스, 마음의 소리의 성공 공식을 신작에 계승.

2. 시장 전략 및 목표 매출

- 타겟 시장 : 국내 시장 안착 후 서브컬처 본고장인 일본 및 글로벌 시장 동시 진출.
- 글로벌 현지화 : 15년 이상 협업한 팀워크를 바탕으로 국가별 문화 특성에 최적화된 맞춤형 운영 전략 수립.
- 목표 매출
 - 2027년 (런칭 1년차) : 100억 / 국내·일본 초기 트래픽 집중
 - 2028년 (성장기) : 200억 / 글로벌 서비스 권역 확대
 - 2029년 (안정기) : 300억 / 초기 트래픽 확보를 통한 안정적 매출 궤도 진입.



· 연구소 ·

제 2025154511 호

연구개발전담부서 인정서

1. 전담부서명: 연구개발전담부서
[소속기업명: (주)게임온]

2. 소재지: 경기도 수원시 장안구 이목로 17 1118호 (이목동)

3. 신고 연월일: 2025년 07월 18일

과학기술정보통신부

「기초연구진흥 및 기술개발지원에 관한 법률」 제14조의 2제1항 및 같은 법 시행령 제27조제1항에 따라 위와 같이 기업의 연구개발전담부서로 인정합니다.



2025년 7월 30일

한국산업기술진흥협회장



· 특허 ·

출원사실증명원
CERTIFICATE OF APPLICATION

출원인 Applicant	성명 Name	주식회사 게임온 GameOn Co., Ltd.	주민번호 Residence No	130111-0*****
	주소	경기도 수원시 장안구 이목로 17, 1118호 (이목동)	전화번호	010-2060-1717
발명자 Inventor	성명 Name	박민웅 PARK, Min Woong	주민번호 Residence No	810527-1*****
	주소	경기도 수원시 장안구 이목로 24 수원 SKSKYVIEW 125동 2001호	전화번호	
대리인 Agent	성명	백경수	대리인 번호	9-2010-000542-7
	주소	서울특별시 성동구 성수일로 99 (성수동1가) 1210호(다지특허법률사무소)		
출원번호 Application Number		특허-2025-0090207 PATENT-2025-0090207	출원일자 Filing Date	2025년 07월 04일 JUL 04, 2025
발명(고안)의 명칭, 디자인을 표현할 문용, 상표(서비스업)류 구분		온라인 게임의 승리 포즈 및 그로기 연출 시스템 Online game victory pose and groggy production system		
Title of Invention, Product(s) Embodied in Design, or Classification of Mark				
용도	확인용	IPC 분류	A63F 13/58	
최종처분상태		최종처분일		
심사청구유무	N	심사청구일자		

위 사실을 증명함.
This is to certify that the above applicant has filed as stated in this certificate at the Korea Intellectual Property Office

2025년 08월 05일

특허청
COMMISSIONER



◆ 본 증명서는 인터넷으로 발급되었으며, 특허청 홈페이지(www.kipo.go.kr)의 '특허권-증명서 발급' 메뉴를 통해 발급번호 또는 문서해당 번호로 내용의 위·변조 여부를 확인해 주십시오. 단, 발급번호를 통한 확인은 90일까지 가능합니다.

· 벤처 ·

발급번호 제 20251021030007 호

벤처기업확인서

CERTIFICATE OF VENTURE ENTERPRISE



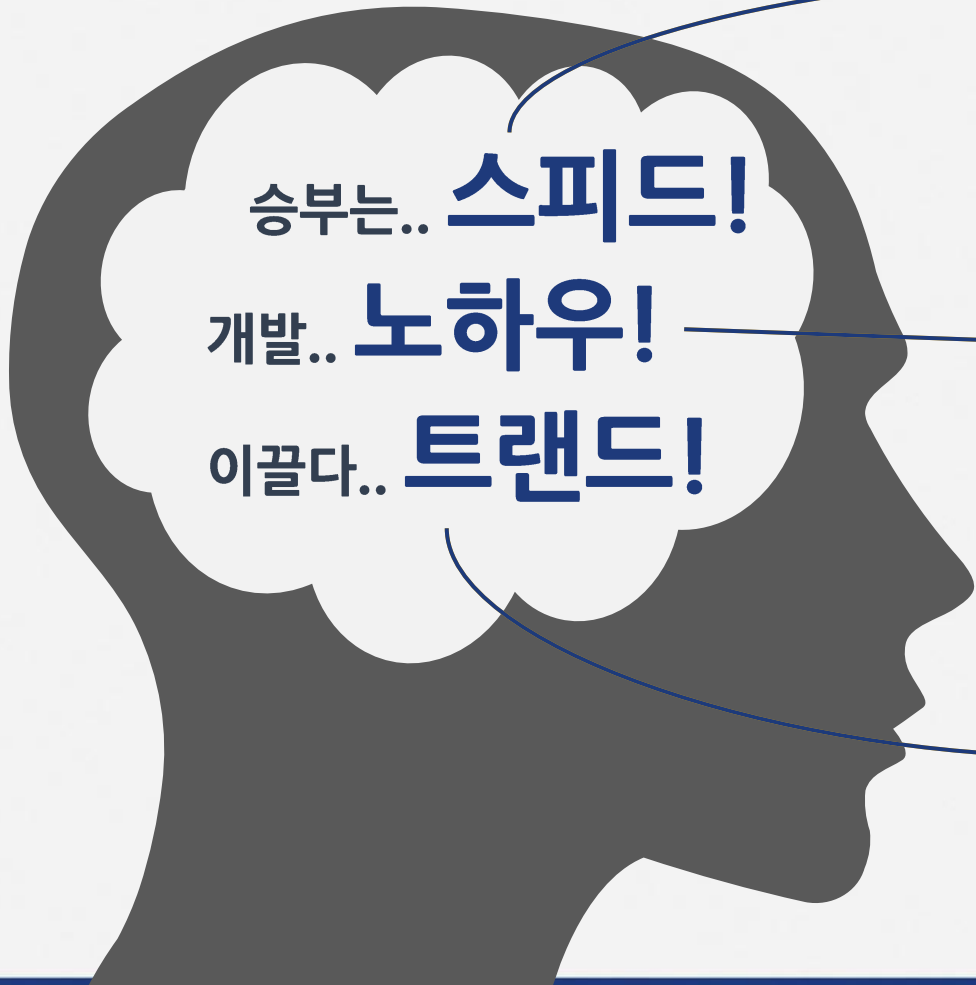
- 기업명 주식회사 게임온
- 사업자등록번호 752-87-03448
- 대표자 박민웅
- 주소 경기도 수원시 장안구 이목로 17 (이목동) 우성테크노파크 1118호
- 확인유형 혁신성장유형
- 유효기간 2025년 10월 21일 ~ 2028년 10월 20일

위 기업은 「벤처기업육성에 관한 특별법」 제25조의 규정에 의거 벤처기업임을 확인합니다.

2025년 10월 21일




이 확인서는 「벤처기업법」 제25조의3(벤처기업확인기관의 지정 등)에 따라 지정된 벤처기업확인기관 ((사)벤처기업협회)이 벤처기업종합관리시스템을 통해 정보를 확인하고 발급한 확인서입니다.
(벤처기업확인기관 지정기간: '20.7.1~'26.6.30)



승부는.. **스피드!**

개발.. **노하우!**

이끌다.. **트렌드!**

게임온은 시대의 변화, 흐름의 전환 등을 개개인 모두가 빠르게 대처 하여, 리스크를 최소화하는 반면, 최고의 결과를 이끌어 내는 조직으로 구성 되어 있다 자부합니다.

게임온 개발진은 15년 넘는 시간동안 함께 수많은 게임을 개발하고, 부딪히며 많은 경험을 하였습니다. 이미 자기만의 노하우를 쌓아왔고, 겸비하고 있습니다.

게임은 트렌드에 민감 합니다. 시대의 트렌드를 즉각 적으로 보여주는 제품과 서비스가 이루어 져야 하며, 거기에는 신선하고 참신한 기획 및 기술이 뒷받침 되어야 합니다. 게임온은 시장의 요구보다 빠르게 움직일 수 있다고 확신하고 있습니다.

감사합니다.

www.gameon.kr

mwpark@gameon.kr

010-2060-1717